# ****Levend stratego****

Levend stratego is een ren-, tik- en taktiekspel. Doel is om de vlag te roven bij andere teams. Normaal gesproken wordt het gespeeld door 2 teams, maar het is ook wel eens met 3 teams gespeeld, wat een andere dimensie geeft.

Benodigdheden:
- kaartjes
- 2 vlaggen (theedoeken of ander voorwerp.)

Aantal leiding:
Tijdens het spel is per groep 1 leider nodig voor het uitdelen van de kaartjes (of de controle hierop).

Het spel
De twee teams zoeken in het bos een geschikte plek om hun thuisbasis te vestigen, ongeveer op 100 meter van elkaar vandaan. In de buurt van hun thuisbasis verstoppen de teams hun vlag. De vlag moet (deels) zichtbaar zijn. Hij mag dus niet helemaal onder de aarde of volledig in een hol worden gestopt. Voor de twee teams is het doel om de vlag van het andere team in hun bezit te krijgen.

In hun zoektocht naar de vlag van het andere team, krijgt elke speler een bepaalde rang mee op zak. Elk team heeft bijvoorbeeld de volgende rangen tot zijn beschikking:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Maarschalk | 4x | 10 punten |
| Generaal | 4x | 9 punten |
| Kolonel | 8x | 8 punten |
| Majoor | 7x | 7 punten |
| Kapitein | 16x | 6 punten |
| Luitenant | 16x | 5 punten |
| Sergeant | 16x | 4 punten |
| Mineur | 20x | 3 punten |
| Verkenner | 32x | 2 punten |
| Spion | 8x | 1 punt |
| Bom | 24x | 0 punten |

De aantallen en punten moeten worden gezien als voorbeeld. Hierin kun je naar hartenlust variëren om het spel te veranderen.

Tijdens hun zoektocht naar de vlag komen de spelers de spelers van het andere team tegen. Tegenspelers die elkaar ontmoeten, zijn verplicht elkaar hun rangkaartje te tonen, als de één door de ander wordt getikt. De speler met de lagere rang moet zijn kaartje afstaan aan de speler met de hogere rang. Is er sprake van een gelijke rang, dan wisselen de spelers hun kaartjes uit. Een speler die zijn rangkaartje kwijt is, moet terug naar zijn thuisbasis om daar een nieuw rangkaartje te halen.

De rangkaartjes mogen in een team niet onderling worden geruild. Een speler behoudt dezelfde rang, totdat hij de rang moet afstaan aan het andere team. Een uitzondering op deze regel is de rang van de bom. Wanneer een speler een nieuwe rang aanvraagt bij zijn thuisbasis, dan mag hij kiezen voor de bom. De bom is de enige rang die een speler tijdelijk op zak mag hebben. Het rangkaartje van de bom mag ten alle tijden bij de thuisbasis verwisseld worden voor een andere (vaste) rang.

De rangen staan van boven naar beneden in de volgorde van hoger naar lager. De rang Maarschalk wint dus van de rang Generaal. De rang Luitenant wint dus van de rang Sergeant. En zo voort. Er zijn echter een paar uitzonderingen:

De bom mag niet de spelers van het andere team tikken. De bom mag wel vrij rondlopen en doen alsof hij tikt. Iedere speler die de bom tikt, verliest zijn rangkaartje. De enige rang die van de bom kan winnen is de Mineur!

Verder is het belangrijk om te weten dat de hoogste rang, Maarschalk, niet ontastbaar is. Deze hoogste rang kan wel degelijk verslagen worden, en wel door de rang Spion!

Het winnende team is het team dat de vlag van het andere team in zijn bezit weet te krijgen, óf het team dat voortijdig álle rangkaartjes van het andere team heeft afgepakt.

Is dit beide teams niet gelukt voordat de speeltijd is verstreken, dan moeten de punten van de verzamelde rangkaartjes worden opgeteld. Degene die de meeste punten heeft afgepakt van de tegenstander heeft gewonnen.